

# GOOD TIME

**Choreographer : R Mc ENANEY**  
**Description : 48 counts, 4 Wall , Level : Intermédiaire**  
**Music : 'Alan Jackson "Good time "**



## **Section 1 HELL FWD, TOE BACK, KICK BALL CHANGE, SCUFF, HITCH, STEP BACK, L COASTER**

1 – 2 Talon D devant, Pointer PD derrière  
3 & 4 Kick ball change D  
5 & 6 Scuff droit devant, Hitch D, déposer PD derrière  
7 & 8 Coaster step gauche

## **Section 2 KICK STEP TOUCH (x2) HELL SWITCHES, STEP FWD 1/2 TURN**

1 & 2 Kick PD, PD à droite, pointer PG près du PD (Kick step touch)  
3 & 4 Kick PG, PG à gauche, pointer PD près du PG (Kick step touch)  
5 & 6 Talon D devant, assembler PD près du PG, Talon G devant  
& 7-8 Assembler PG près du PD, PD devant 1/2 tour à gauche

## **Section 3 SLIDE FWD DIAGONALY, 1/4 TURN, 1/2 TURN, TRIPLE with 1/4 TURN**

1 – 2 PD devant dans la diagonale\_, PG rejoint le PD  
3 – 4 PD devant dans la diagonale\_, Pointer PG près du PD  
5 – 6 1/4 de tour à G avec le PG, 1/2 tour à G en appui sur PG finir PD derrière PG  
7 & 8 En appui sur PD 1/4 de tour à G et Triple G à gauche

## **Section 4 CROSS ROCK STEP, L TRIPLE STEPS, L JAZZ BOX**

1 - 2 Rock step avant droit croisé  
3 & 4 Triple droit à droite  
5 – 8 Jazz Box départ PG, terminer PD devant

## **Section 5 L TOE, TOGETHER, with 1/4 TURN L, R TOE, TOGETHER, HELL FWD, TOGETHER, SCUFF, WALK, KICK & CLAP**

1 & Pointer PG à gauche, Ramener PG près du PD avec 1/4 de tour à G  
2 & 3 Pointer PD à droite, Ramener le PD à côté du PG, Talon G devant  
& 4 Ramener le PG à côté du PD, Scuff PD  
5 – 8 Avancer PD, PG, PD, Kick PG + clap

## **Section 6 STEPS BACK & TOUCHS, CLAPS, BUMP**

1 – 2 Reculer PG \_ pointer PD près du PG + clap  
3 – 4 Reculer PD \_ pointer PG près du PD + clap  
5 – 6 Reculer PG \_ pointer PD près du PG  
7 – 8 PD à droite + bump à droite, faire un bump à gauche

*JAM'S COUNTRY*  
*78 Rue de la République*  
*Couzon au Mont d'or 69270*  
*Josette: 04-78-22-63-50 - 06-86-56-62-15*  
*e-mail : [Josette@jamscountry.com](mailto:Josette@jamscountry.com)*